

نظرية المتجهات:

تعريف: المنحنى الأولي:

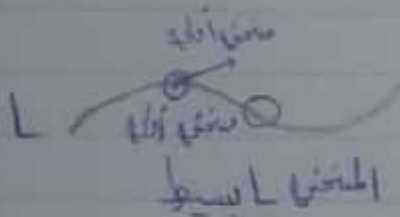
ليكن $[a, b]$ مجال متوحد من مجموعة الأعداد الحقيقية نسمى مجموعة نقاط الفضاء \mathbb{R}^3 والتي هي صورة مباشرة وفردية تطبيقاً متوحد مستمر طولاً من المجال $[a, b]$ إلى \mathbb{R}^3 بمنحنى L .

$$L: r: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$t \mapsto r(t) \in \mathbb{R}^3$$

تعريف: المنحنى البسيط:

يسمى المنحنى L بسيطاً إذا وجد لكل نقطة من جوار بحيث تشمل مجموعة نقاط المنحنى الواقعة ضمن الجوار منحنى أولي.



التمثيل الوسيط للمنحنى:

ليكن L منحنى أولياً معرفاً بالدالة

$$r(t): [a, b] \rightarrow L \subset \mathbb{R}^3$$

عندئذ حسب التعريف متوحد كل نقطة $t \in [a, b]$ توجد نقطة وحيدة $M \in L$ تسمى إحداثيات $M(x, y, z)$ حيث:

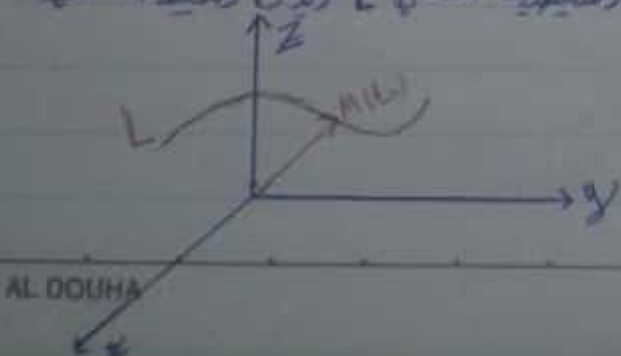
$$x = x(t)$$

$$y = y(t)$$

$$z = z(t)$$

$$t \in [a, b]$$

نسمى المعادلات الأخيرة بالمعادلات الوسيطة للمنحنى L وديان وسيط المنحنى.



نرمزنا 0 نقطة مبدا منحنى L في الفضاء xyz وعلينا أيضاً $0 \in M(t)$ $L \subset M(t)$

نحول على المتجه \vec{OM} الذي يحدد متجه الموضع للنقطة M .
 فإذا أخذ الوسيط لكل نقاط المجال $[a, b]$ فإن نهاية متجهات الموضع ترسم المنحنى L .
 تسمى المعادلة:

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

المعادلة المتجهة للمنحنى L

المنحنى المستوي:

إذا كان من أجل أية قيمة للوسيط t أخذ المعادلة المتجهة للمنحنى L بالشكل:

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j}$$

عندئذ يدعى L منحنياً مستوياً.

مثال: المنحنى المعطى بالمعادلة المتجهة:

$$\vec{r}(t) = a \cdot \cos t \vec{i} + a \cdot \sin t \vec{j}$$

يمثل منحنى مستوي [دائرة مركزها O ونصف قطرها a] دائرة في المستوى xy .

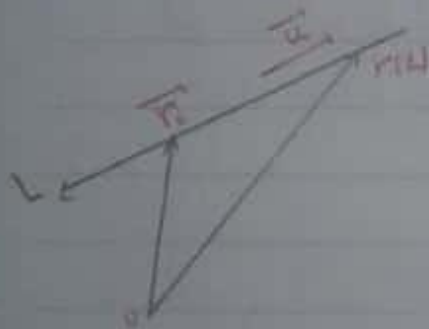
ملاحظة: ليس من الضروري أن يكون مجال تعريف المنحنى مجالاً مفتوحاً دوماً فيمكن

أن يكون أي مجال جزئي من \mathbb{R} .

فمثلاً المعادلة المتجهة:

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + t \cdot \vec{u}$$

تعطي معادلة الخط المستقيم المار في النقطة التي تتج من \vec{r}_0 ومجهول $t(a, b, c)$.



معادلات الوسيط:

$$\left. \begin{aligned} x(t) &= x_0 + t \cdot a \\ y(t) &= y_0 + t \cdot b \\ z(t) &= z_0 + t \cdot c \end{aligned} \right\} t \in \mathbb{R}$$

$$\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} = t$$

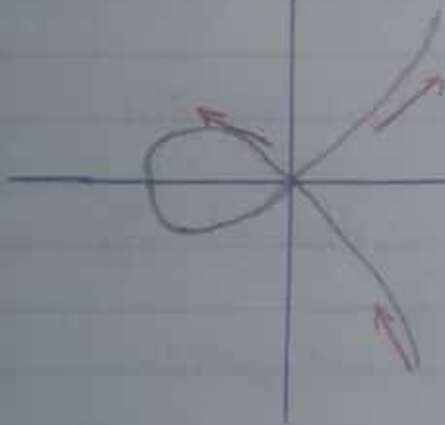
والاخرى:

ليس من الضروري أن تكون الدالة $x(t)$ و $y(t)$ و $z(t)$ تقابل كما يكون المنحنى بسيطاً أو مكافئاً أن تكون الدالة متساوية.

مثال: المنحنى المعطى بالمعادلتين:

$$x = a \frac{t^2 - 1}{t^2 + 1}, \quad y(t) = a(t) \frac{t^2 - 1}{t^2 + 1}, \quad t \in \mathbb{R}$$

منحنى لستروثيد.



وليس منحنى بسيط لأنه من أجل

$$t = +1 \text{ و } t = -1 \text{ نجد } [x=y=0]$$

نلاحظ من أجل قيمتين مختلفتين الوسيط t توجد نقطة وحيدة O يمر منحنى المنحنى وهذا يتفق مع شرط التباين لذلك فإن L ليس منحنى بسيطاً.

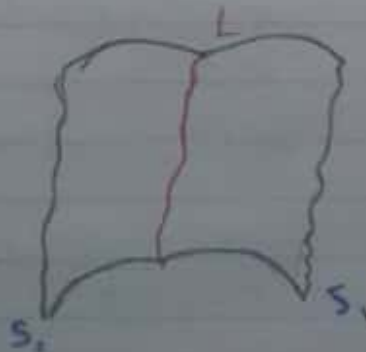
المنحنى المعروف بتقاطع سطحين:

المعادلة التي تعطي منحنى تقاطع سطحين:

$$S_1 = \{F_1(x, y, z) = 0\}$$

$$S_2 = \{F_2(x, y, z) = 0\}$$

جميع الحلول المشتركة للمعادلتين السابقتين.

بمعنى أن أي نقطة من المنحنى L تقع على السطحين S_1 و S_2 (تتفق معادلتهم).

متجه المماس لمنحنى

ليكن L منحنياً معطى بالدالة المتجهة $\vec{r}(t)$ حيث $t \in \mathbb{R}$ ولكن لا نقطة من L متجه موقع $\vec{r}(t_0)$ لنقطتين الوسيط تزايد مقدار Δt نقول إلى نقطة لا متجه موقعها $\vec{r}(t_0 + \Delta t)$.

يعطى المتجه المماس \vec{T} في L بالنفاية:

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t_0 + \Delta t) - \vec{r}(t_0)}{\Delta t}$$

ولذلك $\vec{r}'(t_0)$

وكما نعلم أنه يعطى (متجه المماس) بالمعادلة المتجهة:

$$(3) \quad \vec{r}'(t_0) = x'(t_0)\vec{i} + y'(t_0)\vec{j} + z'(t_0)\vec{k}$$

وإن الشرط اللازم والكافي لكي يكون متجه المماس موجوداً في L هو أنه تكون الدوال $x(t)$, $y(t)$, $z(t)$ قابلة للاشتقاق في t نسمي مركبات متجه المماس في t نسمي العدد الموجب $\sqrt{x'^2(t) + y'^2(t) + z'^2(t)}$ طول المتجه المماس لذلك $|\vec{r}'(t)|$.

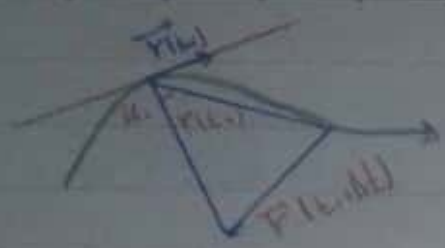
ويسمى المتجه $\frac{\vec{r}'(t)}{|\vec{r}'(t)|}$ متجه واحد المماس لذلك \vec{T} أي

$$(4) \quad \vec{T} = \frac{\vec{r}'(t)}{|\vec{r}'(t)|}$$

المستقيم المماس للمنحنى:

المستقيم المماس لمنحنى في نقطة لا متجه موقعها $\vec{r}(t_0)$ و $\vec{r}'(t_0)$ متجه المماس في L هو الخط المار من L ومنتهى $\vec{r}'(t_0)$ معادلة المتجهة من الشكل:

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \lambda \vec{r}'(t_0), \quad \lambda \in \mathbb{R}$$



والمعادلات الوسطية:

$$(5) \begin{cases} x(t) = x(t_0) + \lambda \cdot \overline{x'}(t_0) \\ y(t) = y(t_0) + \lambda \cdot \overline{y'}(t_0) \\ z(t) = z(t_0) + \lambda \cdot \overline{z'}(t_0) \end{cases}$$

المنحنى النظامي:

نقول عن المنحنى المعطى بالدالة المتجهة:

$$\vec{r} = \vec{r}(t), \quad t \in X \subset \mathbb{R}$$

أنه نظامي إذا كان $\forall t \in X, \vec{r}'(t) \neq 0$ وبهذا تكون $\vec{r}(t) \in \mathbb{C}^n$ قابلة للاستنتاج n مرة E .

مثال 1: لا المنحنى المعطى بالمعادلة:

$$\vec{r}(t) = (t^3, 0, 0) \quad \text{و} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$\vec{r}'(t) \in \mathbb{C}^\infty \quad \text{نلاحظ أن}$$

$$\vec{r}'(t) = (3t^2, 0, 0) = 0 \quad |_{t=0}$$

أي أن المنحنى ليس نظامياً على أي مجال يحوي $t=0$.

مثال 2: المنحنى المعطى بالمعادلة

$$\vec{r}(t) = (a \cdot \cos t, a \cdot \sin t, bt) \quad \begin{matrix} a > 0 \\ b > 0 \end{matrix}$$

نلاحظ أن $\vec{r}(t)$ دالة متجهة قابلة للاستنتاج عند كسفي من المرات:

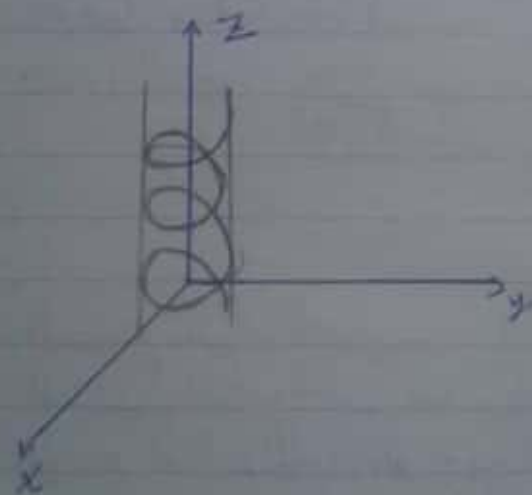
$$\vec{r}'(t) = (-a \cdot \sin t, a \cdot \cos t, b) \quad \text{و أن: } (b)$$

$$|\vec{r}'(t)| = \sqrt{a^2 + b^2} \neq 0$$

وبالتالي المنحنى اللولبي الدائري منحنى نظامي

متجه واحد المماس له \vec{T} هو

$$\vec{T} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + b^2}} (-a \cdot \sin t, a \cdot \cos t, b)$$



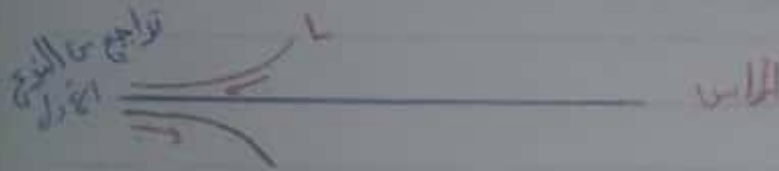
النقاط العادية والنقاط الشاذة للمنحنى:

نقول عن النقطة L من المنحنى L المعطى بالدالة المتجهة $F(t)$ ، $t \in \mathbb{R}$ نقطة عادية إذا كان $F'(t) \neq 0$ وإلا كان $F'(t) = 0$ تدعى للنقطة هذه الحالة نقطة شاذة. بمعنى أن المنحنى التقاطع جميع نقاط عادية.

أنواع النقاط الشاذة:

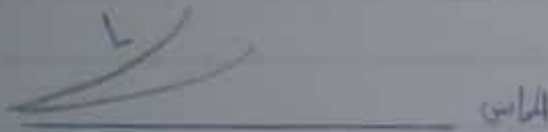
1. نقطة تراجع من النوع الأول:

في هذه النقطة يغير المماس اتجاهه ويقع فرع المنحنى في جهتين مختلفتين بالنسبة للمماس.



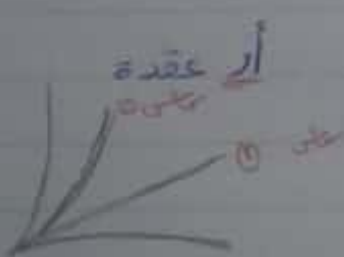
2. نقطة تراجع من النوع الثاني:

في هذه النقطة يغير المماس اتجاهه ويقع فرع المنحنى في جهة واحدة بالنسبة للمماس في تلك النقطة.



3. نقطة تراجع من النوع الثالث:

في هذه النقطة المماس عصف يمر بالمنحنى أكثر من مرة.



يمكن أن تكون ثنائية



4. نقطة مفردة:

والنقطة المفردة الشاذة نقطة وحيدة لا تنتمي للمنحنى تمثيلاً منه.

$$f(x,y) = (x-1)(y-1)(x-1)$$

النقطة المفردة في $(0,0)$

وبقية نقاطه منحنى الخط المستقيم $x=1$

$$L = \{(x=1, y \in \mathbb{R})\}$$

